

L'entête

L'aréna. **Aréna W.Lamarche**
 La ville qui reçoit. **Saint-Constant**
 La date de la partie. **25 octobre 2011**
 La catégorie des équipes. **Atome**
 La classe des équipes. **B**
 Le numéro de la partie selon la cédule. **104**
 Le nom de la ligue. **Saint-Laurent**

L'équipe visiteuse. **Lynx de St-Constant**
 L'équipe locale. **Panthers de St-Constant**

Le marqueur inscrira le numéro des joueurs qui ont fait des buts ou des passes.

L'équipe

NO. VIS	NOMS - NAMES	POS
30	Bloquetout Louis	G
		G
5	Lapasse Mathieu	
8	Lapoque Tommy	
14	Lehockey Félix	
22	Lafeinte Cédric	
31	Ladéfense Jonathan	C
54	Léchaper Samuel	
65	Déjoule Nicolas	A
67	Lancerfrappé Maxime	
28	Laffilié Julien	JA
(LETTRES MOULÉES) Lecoach Marcel ENTRAÎNEUR CHEF ENTRAÎNEUR ADJOCI ENTRAÎNEUR ADJOCI GERANT / M		

Les gardiens de but.

Inscrire en lettres carrées dans l'ordre des numéros de chandails avec le nom de famille en premier. Attention, il ne faut pas inscrire les joueurs suspendus ou pas présents. Vous pouvez les barrer.

Ajouter à la fin les joueurs affiliés avec la note JA.

Indication du capitaine et des assistants.

Les noms des entraîneurs et des assistants présents derrière le banc pendant la

Le marqueur inscrira le numéro des joueurs punis dans cette partie et il indiquera le code de la gravité de l'offense.
 Notez que c'est la responsabilité des responsables d'équipe de vérifier par ces codes les suspensions à purger aux prochaines parties.

N°	NOM DU JOUEUR - PLAYER'S NAME	LES BUTS	LES PASSES
37	Lepasgentil Claude	1/2	
EN	Perdulatête Serge	2/3	

Inscrire les joueurs ou les entraîneurs qui sont suspendus pour cette partie.

Identifiez quelle partie de la suspension représente cette joute sur le nombre à faire

POINTS FRANC-JEU		POINTAGE FINAL SCORE		NOM (LETTRES MOULÉES) NAME (PRINTED)												POINTAGE FINAL SCORE		POINTS FRANC-JEU	
	VIS		LOC	JUGE DE BUT	MARQUEUR											JUGE DE BUT			
				JUGE DE BUT	JUGE DE LIGNES											JUGE DE BUT			
				ANNONCEUR	JUGE DE LIGNES											ANNONCEUR			
				CHRONOMETREUR	ARBITRE											CHRONOMETREUR			
					SIGNATURE DE L'ARBITRE														

L'entraîneur présent derrière le banc signe l'alignement de son équipe.

Les officiels s'identifie et signe.